Informazioni e Condizioni per i pagamenti con carta di credito e per il salvataggio dei dati della carta di credito

("Informazioni e Condizioni")

1 Elaborazione del pagamento con carta di credito

1.1 Cliccando sul pulsante "Paga", l'utente autorizza Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA ("**Paymentwall**") a effettuare il pagamento tramite carta di credito.

1.2 L'utente potrà ricevere assistenza per la fatturazione su https://billing.gameforge.com/. Il servizio è gestito da Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Germania ("**Gameforge**").

1.3 Per consentire l'elaborazione del pagamento ai sensi del n. 1.1, l'utente dovrà digitare i dati della carta di credito. Tali dati comprendono il numero della carta, il nome del titolare della carta, la data di scadenza della carta e il relativo codice di sicurezza ("**dati della carta**"). L'utente comunica i dati della carta direttamente a Paymentwall. I campi per l'immissione dei dati si trovano, infatti, sulla pagina di Paymentwall. Gameforge non riceve questi dati.

1.4 In qualità di responsabile del trattamento, Paymentwall tratta i dati della carta sulla base dell'autorizzazione di cui al n. 1.1 e ai sensi dell'Informativa sulla tutela dei dati personali di Paymentwall, così come delle leggi applicabili in materia di protezione dei dati.

1.5 Al fine di informare Gameforge in merito all'esito positivo o negativo delle procedure di pagamento e, di conseguenza, al fine di consentire l'esecuzione del corrispettivo contratto relativo all'acquisizione, a pagamento, di contenuti digitali, servizi premium o abbonamenti, Paymentwall trasmette a Gameforge un numero di riferimento per la transazione. Tuttavia, i dati della carta non vengono trasmessi a Gameforge, la quale non vi può accedere in alcun modo. Per ulteriori informazioni sul trattamento dei dati personali da parte di Gameforge si rimanda all'Informativa sulla tutela dei dati personali.

1.6 L'importo da corrispondere a Gameforge deriva esclusivamente dagli accordi stipulati tra Gameforge e l'utente prima che sia stata visualizzata la pagina con la maschera per l'inserimento dei dati di cui al n. 1.3.

2 Salvataggio opzionale dei dati della carta

2.1 Per velocizzare le future operazioni di pagamento relative all'acquisto di prodotti Gameforge ("**Fast Checkout**"), l'utente può autorizzare Paymentwall al salvataggio dei dati della carta. Per farlo, deve spuntare la relativa casella. Il n. 1.3 si applica per analogia.

2.2 Attivando la casella di cui al n. 2.1, l'utente integra il contratto stipulato con Gameforge e riceve, da parte di Gameforge, il permesso di utilizzare la funzione Fast Checkout.

2.3 Affinché l'utente non debba digitare nuovamente i dati della carta, Paymentwall genera una stringa di dati univoca partendo dai dati della carta ("**token**") e trasmette il token a Gameforge sulla base delle disposizioni di cui al n. 1.3.

2.4 Per consentire all'utente l'utilizzo della funzione Fast Checkout, Gameforge tratta il token conformemente all'Informativa sulla tutela dei dati personali e, in particolare, all'art. 6, comma 1, primo

periodo, let. b) dell'RGPD. Concretamente, il trattamento consiste nel salvataggio del token e nella sua trasmissione a Paymentwall nel corso dei successivi pagamenti effettuati dall'utente con carta di credito. Il trattamento continua al più tardi fino a comunicazione contraria da parte di Paymentwall o fino alla revoca da parte dell'utente ai sensi del n. 2.5. In quel caso, il token viene eliminato immediatamente.

2.5 L'utente può dichiarare a Gameforge, in qualsiasi momento, l'intenzione di revocare la richiesta di salvataggio dei dati e di utilizzo della funzione Fast Checkout di cui al n. 2.1 e 2.2. Tale richiesta viene revocata al più tardi con la cessazione del contratto quadro stipulato tra Gameforge e l'utente ai sensi delle Condizioni Generali di Utilizzo.

3 Pagamento di servizi ricorrenti

3.1 Qualora sia stata scelta la carta di credito come metodo di pagamento per l'acquisto di servizi Gameforge ricorrenti (ad esempio abbonamenti), l'utente riceverà una notifica nel caso in cui dalla data dell'ultima transazione siano trascorsi sei mesi. L'utente può annullare l'invio di tale notifica in qualsiasi momento.

3.2 L'interruzione di pagamenti ricorrenti con effetto futuro richiede la preventiva cessazione dell'accordo sui servizi ricorrenti stipulato con Gameforge ai sensi del n. 3.3. delle Condizioni Speciali per l'acquisto di contenuti digitali e servizi premium e per la sottoscrizione di abbonamenti a pagamento. Il rimborso dei pagamenti è regolato dal n. 5 delle suddette condizioni.

3.3 L'utilizzo della carta di credito in conformità al n. 3.1 richiede che Paymentwall salvi i dati della carta e che Gameforge salvi il token almeno fino al termine del periodo di prestazione (n. 3.2). Il n. 2.4, primo periodo e secondo periodo, si applica per analogia. Il token viene eliminato immediatamente al termine del periodo di prestazione.

4 Altre disposizioni

4.1 Il rapporto tra l'utente e Gameforge è inoltre regolato dalle Condizioni Generali di Utilizzo, dalle Condizioni Speciali per l'acquisto di contenuti digitali e servizi premium e per la sottoscrizione di abbonamenti a pagamento e dall'Informativa sulla tutela dei dati personali. In caso di disposizioni contrastanti, prevarranno le presenti Informazioni e Condizioni.

4.2 In caso di modifica delle presenti Informazioni e Condizioni, Gameforge informerà gli utenti che hanno optato per il salvataggio facoltativo dei dati della carta ai sensi del n. 3, in conformità al punto 10 delle Condizioni Generali di Utilizzo.

Karlsruhe, dicembre 2020

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Germania

Tribunale di Mannheim, Numero di Registro Commerciale HRB 718029
Numero di partita IVA: DE 814330106
Amministratori: Alexander Rösner

Risoluzione online delle controversie:
Gameforge 4D GmbH non è obbligata a partecipare a questo tipo di procedure e non intende farlo.